

REGLAMENTO COPA DE FÚTBOL UDLA 2025

DISCIPLINA: FÚTBOL

- El número de jugadores inscritos por equipo será de un mínimo de 12 y máximo 15 jugadores/as.
- Los partidos serán jugados por dos equipos de la siguiente manera en cancha:
 - Femenino - 8 jugadoras y 1 arquera (9 jugadoras en total).
 - Masculino - 8 jugadores y 1 arquero (9 jugadores en total).
- Los integrantes que podrán participar en la copa de fútbol UDLA serán únicamente colaboradores que cuenten con los siguientes tipos de contrato:
 - Relación de dependencia (nómina)
 - Docentes honorarios
 - UCLAZ
 - Pasantes (nómina)
 - Personal de seguridad UDLA

Se encuentra prohibida la participación de personas que no se encuentren bajo estos tipos de contrato.

- Si el equipo se presenta con un número inferior al solicitado en los puntos anteriores, se podrá jugar con un mínimo en cancha de:
 - Femenino: 8 jugadoras
 - Masculino: 8 jugadores
- Para el inicio del partido se esperará un máximo de 10 (diez) minutos de la hora programada, caso contrario el equipo que no se presente en el tiempo mencionado perderá el partido por un marcador de 3 x 0, sin opción a reclamo.
- El ingreso a la cancha se lo realizará solamente con la cédula de identidad, carné físico o digital entregando en vocalía, caso contrario de no presentar este documento no podrá ingresar al campo de juego ni disputar el partido.
- La indumentaria para presentarse a los partidos deberá ser: uniforme, zapatos de goma o deportivos (prohibido uso de pupos y pupillos – daña la cancha).
- El uso de canilleras es obligatorio para todos los jugadores/as, caso contrario no podrán jugar. El/La portero/a debe presentarse con guantes de arquero. Caso contrario, no podrá disputar el partido.
- En caso de que un partido se alargue por motivo de penales o cualquier otra situación (lesiones, trifulcas, etc), los equipos siguientes deberán estar listos para su ingreso a la cancha, ya que el partido empieza máximo con los 10 minutos de tolerancia a la hora programada.
- El partido tendrá una duración de 50 minutos divididos en 2 tiempos de 25 minutos y 5 de descanso entre tiempo y tiempo.

- Se permitirá un número indeterminado de sustituciones, permitiéndose el reingreso de jugadores/as, su ingreso será por el medio de la cancha, caso contrario será sancionado con una tarjeta amarilla.
- Para los cambios de arquero/a, se solicitará al árbitro la detención del juego y será él quien reanude de nuevo las acciones.
- No se permitirá el ingreso de un suplente antes de la salida por completo del jugador/a que estaba en cancha, caso contrario será sancionado con una tarjeta amarilla.
- El/La portero/a sólo podrá barrerse dentro de su área no fuera de ella.
- A excepción del portero/a, ningún jugador/a podrá barrerse en la cancha, la misma será considerada falta y si el árbitro lo amerita tarjeta amarilla.
- Si el/la jugador/a se cayere o estuviere en el piso, no podrá jugar intencionalmente el balón con el pie, mucho menos con las manos, esto será considerado falta y amarilla si el árbitro así lo considere necesario.
- Por actos de indisciplina de jugadores/as, hinchada o cualquier persona, un partido puede darse por perdido, con el debido respaldo del árbitro y vocal.
- Los goles podrán convertirse desde cualquier parte de la cancha, y en cualquier momento de juego, exceptuando los saques laterales (entendiéndose con el balón asentado en el piso).
- La distancia permitida para ubicar la barrera será determinada por el árbitro, en este caso de 5 metros.
- La distancia de los jugadores/as oponentes para los tiros de esquina será a partir de la línea del área.
- Los saques laterales serán realizados detrás de la línea con el pie y no valdrá el gol a menos que sea desviado con o sin intención por cualquier jugador/a dentro del campo de juego.
- PENALES: Los penales durante el partido podrán ser cobrados por cualquier jugador/a que se encuentre en cancha, apegando un pie al balón.
- Jugador/a que estuviera con aliento a alcohol, agrede física o verbal al árbitro, vocal, jugadores/as, organizadores/as o hinchada será sancionado de acuerdo con el Reglamento Interno de Trabajo y Código de Conducta y Ética de la Universidad de Las Américas.
- Los equipos que no se presenten en los últimos partidos, comenzarán el siguiente torneo con -3 puntos.

RESOLUCIÓN EN PENALES:

- En fases finales (4tos de final, semifinal, tercer puesto o final), al finalizar el partido y una vez que el mismo haya terminado empatado se procederá a patear penales, los que

serán ejecutados por cualquier jugador del equipo que haya terminado el partido en cancha.

- Los capitanes decidirán quienes patearán los penales.
- Se patearán un total de 5 penales por equipo. Si permanece el empate, se pateará un penal por cada equipo hasta que haya un ganador.
- El arquero que terminó atajando dentro del partido será quien ataje los penales.
- Los penales podrán ser cobrados por cualquier jugador/a que se encuentre en cancha, apegando un pie al balón.
- Si un arquero/a se lesiona durante la fase de penales, un jugador/a que está en cancha deberá reemplazarlo/a.

ÁRBITROS

- El torneo será arbitrado por jueces designados por la organización.
- El árbitro y el vocal son las máximas autoridades dentro del campo de juego y sus fallos son inapelables.
- Sus funciones son las siguientes:
 - a) Iniciar los partidos en cumplimiento del horario señalado en la programación.
 - b) Controlar el tiempo de duración de cada partido, tomando en cuenta lo establecido en los puntos anteriores del presente reglamento.
 - c) No iniciar ni continuar el juego si existieran personas extrañas que dificulten su labor.
 - d) La tolerancia para iniciar el partido no excederá de los 10 (DIEZ) minutos contados a partir de la hora programada, dicha tolerancia se registrará a partir del momento en que él árbitro dé el pitazo de aviso, una vez cumplido el tiempo de tolerancia (diez minutos), el árbitro volverá a tocar el silbato en el centro del campo, declarando perdedor al equipo que no se presentara con un marcador de 3 X 0.
 - e) Velar por la integridad física de los jugadores durante el desarrollo del encuentro.
 - f) Usar las siguientes tarjetas:
 - Tarjeta amarilla: para AMONESTACIÓN.
 - Doble tarjeta amarilla es tarjeta roja y el jugador será expulsado por el resto del partido. Podrá jugar el siguiente partido.
 - Tarjeta roja: para EXPULSIÓN.
 - Dependerá de la gravedad de la situación si el jugador es expulsado del partido, 1 partido adicional o el resto del torneo.

VOCALES

- Ubicarse en su puesto respectivo, diez (10) minutos antes de la realización del partido.
- Recibir las cédulas de identidad, carnés físicos o digitales de los jugadores en la cancha; caso contrario no podrán jugar él o los jugadores/as infractores. Si un equipo infringiera el presente artículo perderá los puntos y se le adjudicará al equipo contrario, con el marcador de 3 x 0 en caso de estar ganando el equipo infractor.

- Permitirá únicamente el ingreso de los jugadores que se encuentren correctamente uniformados.
- Anotar el número de jugadores, los goles y todo lo que suceda antes, durante y después del partido, así como también el o los reclamos que realizaren los deportistas del encuentro.
- El informe del vocal y del árbitro debe ser claro y ser avalizado con sus respectivas firmas. El vocal deberá además hacer firmar a los capitanes de cada equipo, la falta de la firma de uno de éstos últimos no tendrá ninguna incidencia en la aprobación del Acta de Juego, y la misma deberá estar clara e imparcial en su contenido, sin borrones ni tachones o enmendaduras.
- Informar obligatoriamente mediante informe ampliatorio los casos de batallas campales, agresiones físicas y/o presiones de quienes hacen el encuentro deportivo.
- Entregar inmediatamente el Acta de Juego a los Organizadores una vez finalizada la jornada.

SANCIONES

- La acumulación de 2 tarjetas amarillas por parte de un mismo jugador en el mismo juego se considerará una expulsión por faltas leves, no será permitido el ingreso de un suplente inmediatamente luego de la salida del jugador sancionado. LA SANCIÓN AL EXPULSADO SERÁ POR EL RESTO DEL PARTIDO.
- Si no hubiera tarjeta amarilla de por medio y el árbitro y/o el vocal expulse a un jugador por una falta disciplinaria equivalente a ofensa grave hacia un contrario, hacia el árbitro, vocal o hinchada, EL JUGADOR EXPULSADO SEGÚN LA GRAVEDAD PODRÁ INCLUSIVE SALIR DEL TORNEO.
- El árbitro y/o el vocal podrán amonestar o expulsar a un suplente en caso de tener una conducta inapropiada durante el partido.

DISPOSICIONES GENERALES

- Los organizadores se reservan el derecho de modificar dicho reglamento y cualquier tema que no esté contemplado en el presente documento.
- Al término del torneo, se realizará la premiación.
- Las fichas de inscripción, el consentimiento y el presente reglamento son los únicos documentos que regirán la organización y el desarrollo del presente torneo, mismo que serán aceptadas por la totalidad de los equipos participantes.
- Si existieren problemas ocasionados por los hinchas o asistentes que acompañan al equipo, el árbitro y/o el vocal llamará la atención al capitán/a del equipo y/o podrá expulsarlo.
- De igual forma, cada participante, con su inscripción, se compromete a competir bajo las reglas de un juego limpio y ético, y cumplir con las normas internas de la Universidad y reglamento establecido para el efecto, así como, cumplir con las sanciones que fueren

impuestas por causa de mal comportamiento dentro y fuera del campo hacia otros participantes, asistentes, árbitros, vocales, organizadores del torneo y autoridades.

SORTEO

El sorteo de los equipos se realizará de la siguiente manera:

1. Los equipos se distribuirán en 4 grupos.
2. La cabeza del grupo será determinada por su actuación en el último torneo.
 - a. Si alguno de los 4 equipos con mejor desempeño del anterior torneo no participará se tendrá en cuenta al campeón o vicecampeón de torneos anteriores.