



SISTEMA DE COMPETENCIA.

Número de participantes: 16 Dream Teams

Cada colegio participante se encargará de la selección de cuatro estudiantes para los diferentes roles que se explican a continuación:

- 🎤 Comentarist@
- 🎤 Relator@
- 🎤 Borde de campo
- 🎤 Gestor@

Funciones:

- Relator@: Relata las incidencias del partido.
- Comentarist@: Comenta las incidencias del partido.
- Borde de campo: Entrega datos informativos relevantes.
- Gestor@: Gestor de difusión en redes sociales y coordinación del Dream Team.

CINCO ETAPAS:

- 🎤 Fase de grupos
- 🎤 Octavos de final
- 🎤 Cuartos de final
- 🎤 Semifinal
- 🎤 Final

Fase de grupos:

Se configurarán 4 grupos de 4 Dream Teams en cada uno, por sorteo simple. Cada Dream Team transmitirá 3 partidos en los cuales obtendrán puntos que se sumarán para la clasificación final. Al final de esta etapa, ningún equipo quedará eliminado.



Octavos de final:

Los 4 Dream Teams de cada grupo se ubicarán en una tabla de posiciones respecto a los puntos obtenidos y en base a los criterios de desempate que se explicarán más adelante. Todos los equipos clasificarán a octavos de final y su ubicación en la fase de grupos determinará el rival al que enfrenten:



ORDEN	ENCUENTROS
1	1A vs. 4B
2	1B vs. 4A
3	1C vs. 4D
4	1D vs. 4C
5	2A vs. 3B
6	2B vs. 3A
7	2C vs. 3D
8	2D vs. 3C

Cuartos de final:

Los ganadores de las series de octavos de final se enfrentarán en cuartos de final, así:

ORDEN	ENCUENTROS
1	A-1 vs. 8
2	B-2 vs. 7
3	C-3 vs. 6
4	D-4 vs. 5



Semifinal:

Los ganadores de las series de cuartos de final se enfrentarán en cuartos de final, así:



ORDEN	ENCUENTROS
1	A vs. C
2	B vs. D



Final:

Los ganadores de las series de semifinal se enfrentarán en la gran final para determinar el campeón del evento; los perdedores de las series de semifinal se enfrentarán en la definición por el tercer y cuarto lugar.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN.

Cada DREAM TEAM sumará:

EQUIPO DE TRANSMISIÓN:

<ul style="list-style-type: none"> • COMENTARIST@ • RELATOR@ • BORDE DE CAMPO • GESTOR@ 	→	<ul style="list-style-type: none"> • 3 PUNTOS Rendimiento satisfactorio • 1 PUNTO Regular • NO SUMA No satisfactorio
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Cada partido entrega 12 puntos por Dream Team.

SISTEMA DE DESEMPATE:




Si se produjera un empate en puntos entre dos o más dream teams, tanto para determinar su posición en la fase de grupos, o para determinar clasificaciones en las siguientes etapas, definida en favor de:

- 🏆 RELATOR@ Mejor Puntuado
- 🏆 GESTOR@ Mejor Puntuado
- 🏆 COMENTARIST@ Mejor Puntuado
- 🏆 BORDE DE CAMPO Mejor Puntuado
(EN LA ETAPA QUE SE HAYA PRODUCIDO EL EMPATE)
- 🏆 Dream Team con mayor interacción en redes
(SE EVALUARÁ USANDO LA ANALÍTICA LAS REDES USADAS)
- 🏆 El mejor ubicado en la fase de grupos
- 🏆 SORTEO



JURADO:

Cada partido contará con TRES JUECES provenientes de:

-  LA RED
-  UDLA Carrera de Periodismo
-  UDLA Gestión Deportiva

La calificación del desempeño del “EQUIPO PERIODÍSTICO” se hará en conjunto entre LA RED y UDLA Periodismo.





La calificación del (la) “GESTOR@” será de UDLA Gestión Deportiva.

INFORMACIÓN

INSCRIPCIONES: Del 9 al 16 de abril de 2021

NÚMEROS DE COLEGIOS: 16 DREAM TEAMS

DREAM TEAM POR COLEGIO: 4 INTEGRANTES

-  COMENTARIST@
-  RELATOR@
-  BORDE DE CAMPO
-  GESTOR@