



HORA	LUNES 22				MARTES 23				MIÉRCOLES 24				JUEVES 25				VIERNES 26					
	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER				
16H00 A 17H00	Telecomunicaciones	Realidad Virtual aplicada a las Telecomunicaciones	Publicidad	De-mentes creativas	Industrial	Experiencia Industria	Telecomunicaciones	Realidad Virtual aplicada a las Telecomunicaciones	Electrónica y Automatización	Electrónica y Robótica usando Arduino	Arquitectura	Elementos primarios, su importancia dentro del diseño y como se aplican en un proyecto	Diseño de Productos	Diseñar con Prototipos – Lámpara celular ambiental	TI	DataCiberCamp	Diseño Gráfico	Tintes naturales en tela	Veterinaria	Taller de técnicas con cadáveres sintéticos	Música	La voz es un instrumento: todos podemos cantar.
17H00 A 18H00	Psicología	Entendiendo las emociones					Educación	Hábitos de estudio: ¿Qué funciona y qué no?			Administración	Culturízate 2.0				Marketing	¡Arma tu negocio!	Relaciones Internacionales	Seamos líderes mundiales	Hospitalidad	Tour virtual de un hotel	

SEMANA 2

HORA	LUNES 1				MARTES 2				MIÉRCOLES 3				JUEVES 4				VIERNES 5			
	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER	CARRERA	TALLER		
16H00 A 17H00	Software	Crea tu primera App	Economía	Playeconomic Junior	Sonido	Tu historia, tu sonido: Taller de composición sonora	Ambiental	Calidad del agua y cómo descontaminarla	Negocios Internacionales	#SomosNegocios	Ambiental	Calidad del agua y cómo descontaminarla	Biotecnología	Descubre al asesino	Agroindustrial	Transformación de materias primas	Gastronomía	Lava Cake	Agroindustrial	Transformación de materias primas
17H00 A 18H00			Turismo	Turismo Virtual: experiencia sin salir de casa		Finanzas	Juego de la Bolsa	Ciencias Políticas	Políticos Innovando	Comunicación	Comunicar la Incomunicable	Gestión Deportiva	Backstage Deportivo	Enfermería	Parto humanizado en libre posición.	Cine	Maquillaje de heridas y golpes.			