



Guía práctica de
preparación para el
examen de Admisión UDLA

Guía práctica de preparación para el examen de Admisión UDLA

Esta es una guía que te permitirá conocer las áreas que se evaluarán dentro de tu perfil para el ingreso a la Universidad.

En ningún caso se trata de un examen de conocimientos o teoría. El test mide tus habilidades cognitivas por medio de tres áreas:

- **Inteligencia lógica**
- **Inteligencia verbal**
- **Inteligencia numérica**

Para empezar, queremos contarte acerca de tus capacidades para aprender y a qué se refiere cada una de ellas:

¿Qué son y para qué sirven las Habilidades Cognitivas?

Al igual que el resto de personas, tú posees aptitudes relacionadas con el procesamiento de la información. Es decir, tu uso de la memoria, la atención, la percepción, la creatividad y el pensamiento abstracto o analógico.

Estas habilidades te permiten crecer cognitivamente y aprender a desempeñar tareas complejas o prever situaciones futuras en relación con lo vivido.

Tres habilidades cognitivas que evaluamos:

Inteligencia lógica

Siempre que una persona descubre vínculos entre varios objetos y conceptos, está utilizando la habilidad lógica. Este factor es la habilidad más relacionada con la inteligencia general. En el ámbito profesional, existen multitud de áreas laborales en las que un sentido de lógica es necesario; como el derecho, la informática, la medicina, entre otras.

Ejercitar la Inteligencia lógica:

- 1. Plantéate cosas que te supongan un esfuerzo mental:** Lee sobre cosas que te cueste entender y trata de 'digerirlas'.
- 2. Reflexiona sobre las cosas y racionalízalas:** Busca eventos inexplicables y juega a buscarles una explicación lógica.
- 3. Haz planes y esquematízalos:** Escribe su secuencia temporal, sus posibles variaciones...

- 4. ¡Haz listas! Al lado izquierdo del cerebro y a la lógica le encantan las listas:** Pregúntate cosas e intenta hacer listas sobre sus respuestas sopesando todos aquellos puntos de vista que te sean posibles.

Inteligencia Verbal

Corresponde a la capacidad del individuo de comprender las sutilezas del lenguaje y comunicarse verbalmente con facilidad. Las situaciones en las que actúan los factores de inteligencia verbal son numerosas, como la redacción de informes, los discursos en público, los juegos de palabras, y en la interacción con los demás día a día etc. Esta capacidad de comunicarse y usar el lenguaje de manera efectiva es de gran importancia para sobrevivir y prosperar en el mundo actual.

Ejercitar la Inteligencia lógica:

- 1. Escribir un diario personal:** escribir aumenta tu vocabulario y la capacidad expresiva, si además es sobre tus vivencias, tiene un servicio terapéutico y de reflexión excelentes.
- 2. Explorar otros tipos de texto:** puedes cultivar otros estilos de escritura la redacción de historias y relatos cortos; el texto argumentativo o de opinión a través de la reflexión, ¿te animas a crear un blog?
- 3. Leer:** la inteligencia lingüística se desarrolla con la práctica de la lectura y además, contribuye a la comprensión y al espíritu crítico.
- 4. Aprender una palabra nueva cada día:** realiza un diccionario personal con una palabra desconocida y su significado, no irás a dormir sin aprender algo nuevo.
- 5. Aprender un nuevo idioma:** a parte del estudio teórico, es recomendable acudir a intercambios de idiomas que permiten aprender un nuevo lenguaje mediante la práctica hablada y la conversación.
- 6. Jugar con las palabras:** crucigramas o sopas de letras, por no hablar de la gran cantidad de juegos de mesa que permiten la práctica de esta habilidad de forma amena y colectiva.
- 7. Memorizar:** intentar aprender de memoria fragmentos, poemas y letras de canciones, esto ejercita tanto la memoria como la capacidad lingüística.

Inteligencia Numérica:

El factor numérico se refiere a la capacidad de manejar números de manera correcta y precisa. En la vida real, existen muchas situaciones en las que se necesita la habilidad numérica, como en la economía, las finanzas, las negociaciones de ventas, el análisis de datos cuantitativos o el cálculo mental.

Ejercitar la Inteligencia lógica:

- 1. Resuelve problemas:** haz problemas matemáticos o sudokus para que tu lado izquierdo del cerebro se active y conecte esa área de la inteligencia.
- 2. Soluciona problemas identificando patrones:** a menudo se pueden extrapolar a la vida real y te ayudarán a encontrar soluciones más fáciles en tus actividades cotidianas.
- 3. Soluciona ejercicios de cálculo numérico, álgebra o geometría.** Directo a los números, eso te familiarizará con ellos y podrás potenciar la inteligencia numérica.
- 4. Realiza ejercicios donde se apliquen las diferentes técnicas:**
 - Técnica secuencial
 - Visualización
 - Reformulación
 - Exclusión

Ahora que tienes la teoría... ¡Vamos a la práctica! Y para ello hemos creado un cuestionario con varias preguntas similares a las que vas a encontrar en el Test de Admisión, así ya puedes ir practicando.

No olvides revisar al final de este manual el solucionario y confirmar tus aciertos o corregir tus errores.



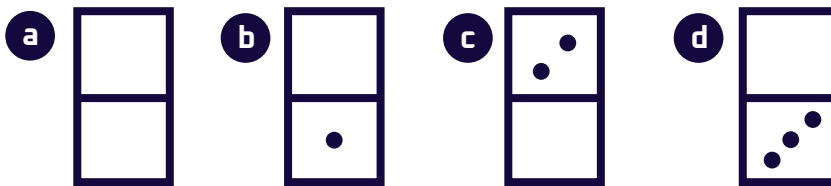
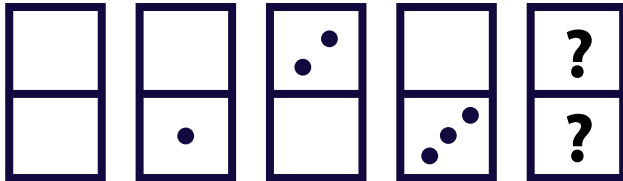
uolb.

Ejercicios

1 ¿Cuál es el intruso? con respecto al sentido de las palabras

- a Espolvorear
- b Conglomerar
- c Esparcir
- d Diseminar

2 ¿Cuál es el dominó que falta?



3 Camila toma 20 vasos de gaseosa al día. Decide reducir su consumo de gaseosa diariamente. Sin embargo, un domingo no lo cumple, y además toma un vaso de más. ¿Cuántos días le llevará dejar tomar gaseosa completamente?

- a 20 días
- b 21 días
- c 22 días
- d 23 días
- e 24 días

4 **Exacto** es a incorrecto lo que **habilidoso** es a...

- a Hábil
- b Torpe
- c Fuerte
- d Astuto

5 Completa la siguiente secuencia:



6 ¿Cuál de las conclusiones a continuación se puede extraer con absoluta certeza en función de las siguientes dos proposiciones?

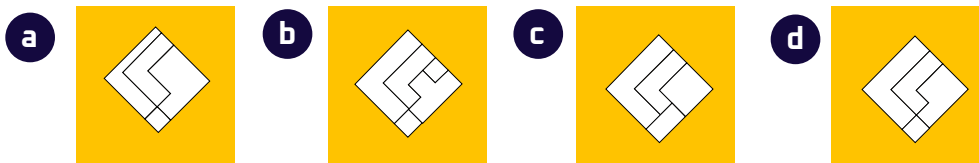
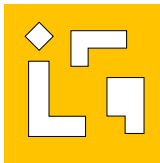
1. Ningún coleccionista de sellos es arquitecto.
2. Todas las personas aburridas son coleccionistas de sellos.

- a Todos los coleccionistas de sellos son arquitectos.
- b Los arquitectos no son personas aburridas.
- c Ningún coleccionista de sellos es una persona aburrida.
- d Algunas personas aburridas son arquitectos.

7 Carlos tiene un juego nuevo de palos de golf. Con el palo 8, la pelota recorre una distancia media de 100 metros. Con el palo 7, la pelota recorre una distancia media de 108 metros. Con el palo 6, la pelota recorre una distancia media de 114 metros. ¿Qué distancia recorrerá la pelota si Carlos usa el palo 5?

- a 122 metros
- b 120 metros
- c 118 metros
- d 116 metros

8 ¿Cuál de las siguientes figuras se puede componer con las piezas sueltas? :



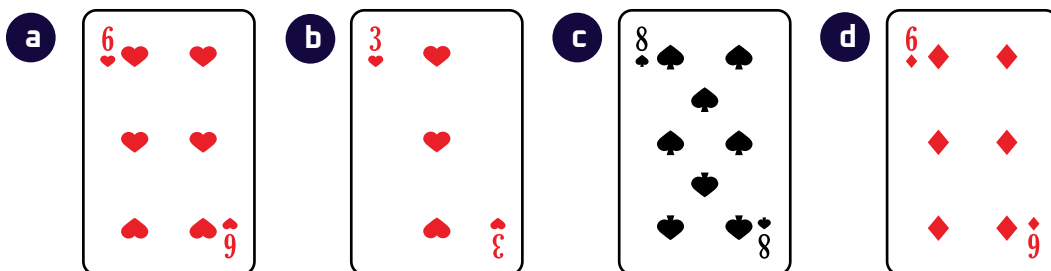
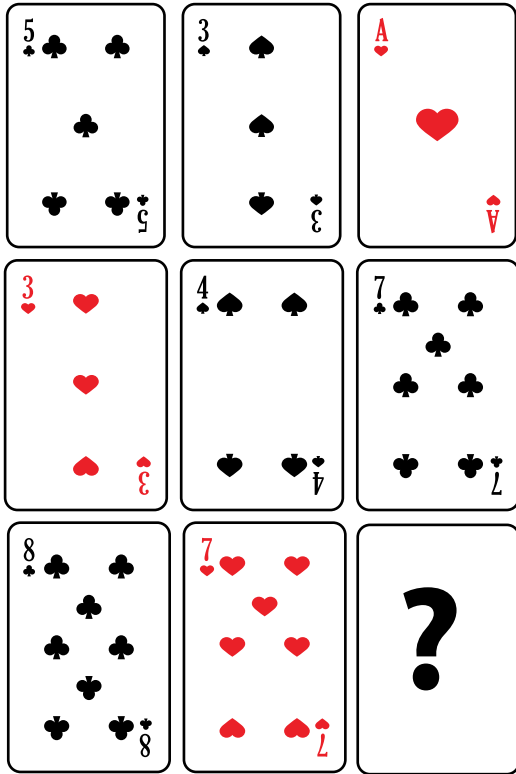
9 ¿Qué afirmación explica mejor el significado de la siguiente cita?:
"El placer puede estribar en la ilusión; pero la felicidad descansa sobre la verdad". (Chamfort)

- a La ilusión del placer es menos importante que la auténtica felicidad.
- b La realidad de la felicidad depende del rechazo a la ilusión del placer.
- c La ilusión puede conducir al placer, pero sólo la realidad conduce a la felicidad.
- d El placer de una felicidad imaginaria es menos importante que la realidad de la ilusión del placer.
- e Puedes pensar que estás buscando la felicidad, pero sólo la realidad puede conducir al placer.

10 Seleccione la palabra que parece distinta de las demás.

- a Heroico
- b Traidor
- c Diploide
- d Valiente
- e Astuto

11 ¿Cuál es la carta que falta?



12 Complete la siguiente serie:

4 6 9 6 14 6 ...

- a 6
- b 19
- c 17
- d 21

A stylized white logo consisting of several overlapping, fluid, cursive-like shapes. The top part is a large, sweeping curve that descends into a series of smaller, interconnected loops and lines, resembling a signature or a modern brand mark. The background is a solid red color, with a black triangular shape in the top-left corner.

Soluciones

Pregunta 1

Factor: Inteligencia verbal

Solución: Todas las palabras hacen referencia a separar, excepto conglomerar.

La respuesta correcta es B.

Pregunta 2

Factor : Inteligencia lógica

Solución: es una secuencia básica donde va del 0 al 4.

La respuesta correcta es C

Pregunta 3

Factor: Inteligencia numérica

Solución: Al principio, Camila tomaba 20 vasos de gaseosa al día. Al reducir su consumo uno al día, debería haber dejado de consumir gaseosa completamente al cabo de 20 días (habría tomado su último vaso el 20º día). Pero no cumplió su objetivo.

Las consecuencias: un domingo no redujo el consumo de un vaso. Por lo que necesita un día más. Además, tomo un vaso adicional. Lo cual añade otro día al número total de días que consumió gaseosa. Por consiguiente, se suma $2 + 20 = 22$ días en dejar de consumir gaseosa.

La respuesta correcta es C.

Pregunta 4

Factor: Inteligencia verbal

Solución: La respuesta correcta es B (torpe).

Pregunta 5

Factor: Inteligencia lógica

Solución: El número de círculos aumenta hasta 3 y luego se reduce a 1. El número de signos más se reduce a 0. El número de estrellas aumenta hasta 4 y luego se reduce a 3.

La respuesta correcta es B.

Pregunta 6

Factor: inteligencia lógica - silogismos

Solución: si realizamos un círculo para "coleccionistas de sellos" y otro círculo para "arquitectos" que no se superpone con el anterior, ya que está separado. Al fin y al cabo, ningún coleccionista de sellos es arquitecto. El círculo de "personas aburridas" se encuentra dentro del círculo de "coleccionistas de sellos". A fin de cuentas, todas las personas aburridas son coleccionistas de sellos. Por lo tanto, la conclusión correcta es que los arquitectos no son personas aburridas.

La respuesta correcta es B.

Pregunta 7**Factor :** inteligencia numérica**Solución:** Con cada palo de número inferior la pelota recorre una distancia mayor determinada por la diferencia entre los dos palos anteriores menos 2 metros (114 - 108 es 6 y 6 - 2 es igual a 4 metros. 4 más 114 es 118).

La respuesta correcta es 118 metros

Pregunta 8**Factor :** Inteligencia lógica**Solución:** La cuarta imagen es la composición correcta. Contiene cuatro piezas, con un cuadrado y tres formas de L.**Pregunta 9****Factor:** Inteligencia verbal**Solución:** La respuesta correcta es C.**Pregunta 10****Factor:** Inteligencia verbal**Solución:** Todas las palabras contienen doble vocal, excepto "Astuto"

La respuesta correcta es E.

Pregunta 11**Factor:** Inteligencia lógica**Solución:** cada palo tiene corazón negro, corazón rojo y trébol. Sólo falta por completar la combinación de corazones negros. El 8 de corazones negros completa el problema.

La respuesta correcta es C.

Pregunta 12**Factor:** Inteligencia numérica**Solución:** cada vez se suma 5 al número, mientras que los 6 intermedios permanecen constantes.

La respuesta correcta es B.