

INSTRUCTIVO DE INDUCCIÓN

Programa de **NIVELACIÓN** en línea

El Programa de Nivelación de la UDLA está diseñado en modalidad virtual sobre la plataforma Moodle de la Universidad.

Los requerimientos tecnológicos para su aplicación son: un computador con acceso a internet que tenga instalado cualquier navegador (Internet Explorer, Mozilla Firefox o Google Chrome) y paquetes básicos para edición de texto, manejo de hojas de cálculo y presentaciones. (Ej.: Word, Excel, PowerPoint).



Fuente: [Logos navegadores: Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer]. [http://.onedio.com](http://onedio.com), Recuperado el 31 de enero de 2016 de <http://img-1.onedio.com/img/800/bound/2r0/523079d787e432260800001d.jpg>

El programa cuenta con cuatro módulos de trabajo que a su vez se conforman de cuatro retos, dos de lenguaje y dos de matemáticas. Tiene una duración de cuatro semanas, y cada semana se habilitará un Módulo con sus respectivos retos; se recomienda cumplir con un reto por día. Se ha planificado que para resolver cada reto son necesarias dos horas aproximadamente.

Para acceder a la página del curso se debes seguir los siguientes pasos:

1. Ingresar a <http://www2.udla.edu.ec/capacitacion>



2. En el bloque "Entrar", ubicado a la derecha de la pantalla, debes escribir en Nombre Usuario el número de cédula sin guión y sin el cero inicial en caso de que tu cédula empiece con un cero. En la Contraseña debes repetir el mismo número.



3. A continuación se debe seleccionar en el bloque "Mis Cursos" el Programa de Nivelación del grupo correspondiente.



4. De esta forma se tiene acceso a la pantalla inicial del curso.



En el aula virtual se pueden identificar las siguientes secciones:



- **Barra de navegación**

Es de color gris o dorado (depende la versión) y está en la parte superior. Sirve para navegar por las distintas páginas a las que se ha ingresado dentro del aula. Su función principal es permitir el retorno a la página principal del curso cada vez que sea necesario, dando clic sobre el código de identificación del aula (NEN 00X 201620).

- **Bloques de comandos e información**

Están ubicados a la izquierda de la pantalla y son:

- Personas, se utiliza para enviar mensajes, seleccionando al destinatario de un listado que se despliega al seleccionar el enlace "Participantes".
- Eventos Próximos, indica lo que está próximo a ocurrir en el curso.
- Calendario, se presentan los eventos resaltados para que los participantes se informen de la apertura, el cierre de las actividades y otros eventos.
- Administración, en el que se encuentra la libreta de Calificaciones.

- **Bloque informativo principal**

Está ubicado en el centro de la pantalla, contiene el logo del curso, y un conjunto de actividades y recursos permanentes, tales como:

- Manual del curso, es una aplicación que te permite conocer cómo ingresar al curso y cómo participar en él.
- Presentación del Curso, es un enlace en el que se muestra un video informativo y un texto que explica la estructura del curso.
- Foros que permiten la comunicación dentro del curso, existen dos tipos de foros:

- Novedades y Anuncios, lo manejan los tutores con anuncios acerca de la participación.
- Dudas e Inquietudes del programa, es un foro de trabajo grupal en el que tutores y estudiantes pueden publicar entradas sobre dificultades y preguntas del curso en general.
- Configuración de Perfil, es un tutorial para personalizar el ingreso al aula y completar datos de identificación (la Unidad de Apoyo Virtual de la UDLA requiere que los estudiantes registren esta información personal en el sistema).
- A partir de la tercera semana aparecerá una Encuesta de satisfacción para que la puedan llenar y, de esta manera, nos proporcionen comentarios sobre su experiencia.

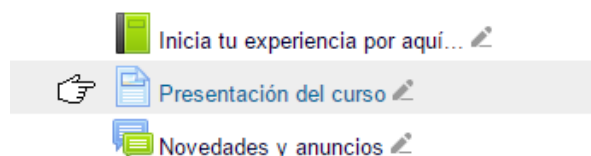
- **Bloque de contenidos**

Incluye los contenidos y tareas del curso. Para acceder a cada módulo se debe dar click sobre la pestaña correspondiente.

Instrucciones iniciales - Ahora te vamos a indicar cómo navegar e interactuar en el curso:

Bloque informativo

Ingresa en la sección **Presentación del curso** para conocer un poco más sobre el programa:



En esta sección podrás observar el video de introducción y leer un texto de presentación y bienvenida.

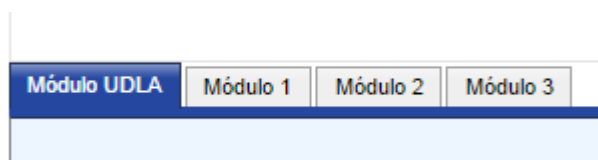


A continuación, revisa los foros: **Novedades y anuncios**, y **Dudas e inquietudes del programa**, pues en estas secciones los tutores y estudiantes pudieron haber colocado anuncios que pueden ser de utilidad. Esta es una dinámica que debes realizar constantemente para mantenerte informado. No olvides que también puedes enviar mensajes personales al tutor o a otros compañeros a través del bloque **Personas**.

Recuerda que debes realizar la **Configuración de perfil** una sola vez al inicio del curso para que verifiques tus datos y administres tus contraseñas.

Bloque de contenidos

En esta versión se accede a los distintos módulos a través de pestañas que despliegan su contenido.



Los **Módulos** están diseñados a partir de situaciones de la vida real y proponen tareas relacionadas con destrezas lingüísticas y matemáticas.

En cada **Módulo** encontrarás una sección de presentación en la que podrás observar un video introductorio y una reseña.

Presentación del módulo

Al momento de realizar un viaje



Hoy en día, una de las actividades preferidas por los seres humanos es viajar. Con toda la información disponible en la red, un poco de tiempo y ganas puedes planificar un viaje a tu gusto. Sin embargo, surgen una serie de necesidades enmarcadas en distintos ámbitos del conocimiento que se deben resolver. Algunas de ellas tienen relación con el conocimiento lógico - matemático y lingüístico.

A continuación, crearemos una situación de viaje y plantearemos tareas asociadas a esta actividad, para que al desarrollarlas descubras datos, herramientas y recursos que te permitirán superar los retos y reforzar conocimientos que son claves para ésta y otras actividades.

Además, se ofrece un foro de **Dudas e inquietudes** para resolver tus dudas sobre las tareas presentadas.

Cada Módulo incluye 4 retos. Los retos con números impares (1,3) corresponden al área de lenguaje y los retos con números pares (2,4) al área de razonamiento lógico y matemático.

Puedes realizar los retos en cualquier orden, pero debes realizarlos todos para alcanzar la mayor cantidad posible de puntos.

Estructura de los Retos

El sistema considera la experiencia como una herramienta importante de aprendizaje. Cada reto es una propuesta que vincula la teoría y la práctica en las diferentes áreas. Te recomendamos que intentes descubrir esta relación y vivas la experiencia de trabajo lo más significativamente posible, para obtener los resultados deseados.

Para superar cada reto debes resolver las distintas tareas planteadas:

Lección:

- Es una actividad en la que se encuentra el desarrollo de los contenidos de Lenguaje o Matemáticas que serán de utilidad en cada reto. Se han incluido preguntas de control para verificar la participación y comprensión de los conceptos o procedimientos planteados.

Juego de palabras:

- Es una actividad de calificación automática. Cuyo objetivo es verificar la comprensión de conceptos vinculados con los contenidos académicos o la temática del módulo. Puede ser un cuestionario, un crucigrama o una sopa de letras.

Ponte en marcha:

- Es una actividad en la que se aplican las destrezas y contenidos del reto en un nivel dificultad que ha ido evolucionando a lo largo del curso. Es decir que conforme avanza la aplicación, se ha vuelto más complejo. Puede ser de calificación automática (cuestionario) o de calificación manual (envío de tarea).

Manos a la obra:

- Es similar a la actividad anterior y se presenta como la actividad de mayor complejidad en el reto. Tiene el mismo formato y está desarrollada para completar el cumplimiento de los objetivos de aprendizaje de cada reto.

Sistema de calificación

Por medio de tus experiencias a lo largo del reto ganarás puntos para su aprobación.

En el curso existen dos tipos de tareas:

- De calificación automática: Lecciones, Juegos de palabras y cuestionarios
- De envío y calificación manual: Tareas

En cada reto podrás obtener 50 puntos de acuerdo con la siguiente tabla de puntajes:

Actividad	Puntaje
Lección	5 puntos
Juego de palabras	10 puntos
Ponte en marcha	15 puntos
Manos a la obra	20 puntos

Por lo que en cada módulo podrás reunir hasta 200 puntos y en todo el curso un total de 800 puntos.

De acuerdo con la normativa de la Universidad al superar el 60% del puntaje aprobarás el curso; sin embargo, lo más importante en el programa es la participación en **todas** de las actividades propuestas y la **retroalimentación** en cada una ellas pues uno de los objetivos principales del curso es la evaluación del nivel de cumplimiento de destrezas en las áreas trabajadas. Esta información se entregará a las Coordinaciones de Carrera y al Departamento de Bienestar Estudiantil para que se planifiquen y propongan programas de apoyo.

No obstante, lo más importante es que tú conozcas qué tan listo/a estás para iniciar tus estudios, y qué necesitas para mejorar. La Universidad te apoyará en este proceso.

Consideraciones finales

En la plataforma podrás revisar constantemente las calificaciones y retroalimentaciones. Te recomendamos que tomes conciencia de ellas pues están dirigidas a asegurar tu bienestar y permanencia en la universidad. Participa de las actividades que se planificarán para apoyarte.

Agradeceremos, además, tu participación en la encuesta de satisfacción, que nos dará pautas para ajustar y mejorar el curso.

Esperamos que esta experiencia sea valiosa y tenga un aporte significativo en tus estudios universitarios.

iMuchas gracias!